

## پروژه علمی-پژوهشی در زمینه بین‌رشته‌ای فیزیک و علوم اعصاب در قالب بازی "تتریس"

<http://newton.kias.re.kr/~jrpeter/tetris>

### قواعد بازی:

- ۱- در قسمت پایین، سمت چپ، اندازه صفحه بازی را از بین چهار اندازه‌ی موجود انتخاب و میزان سرعت بازی را از سطح ۱ تا ۱۰ انتخاب نمایید (انتخاب سطوح بالاتر در اولویت امتیازدهی هستند).
- ۲- دکمه Size & Level Reset را فشار داده و برای شروع بازی دکمه Restart را نیز فشار دهید.
- ۳- شکل‌های فرودی شامل چهار بلوک مربعی را به‌نحوی طبق دستورالعمل بنشانید که یک ردیف افقی از بلوک‌ها سمت چپ و راست صفحه‌ی بازی را به هم متصل کند. در این صورت، آن ردیف حذف شده و به امتیاز شما افزوده خواهد شد.
- ۴- برای هدایت شکل‌های فرودی از کلیدهای زیر استفاده نمایید:
  - حرکت به چپ: کلید ← (یا حرف J)
  - حرکت به راست: کلید → (یا حرف L)
  - حرکت به سمت پایین: کلید ↓ (یا حرف K)
  - چرخش شکل‌ها: کلید ↑ (یا حرف I)
  - فرود آنی شکل‌ها: کلید "فاصله" (یا حرف Z)

به ۳ نفر از کسانی که موفق به کسب بیشترین امتیازها در بازی‌ها با اندازه‌ها و میزان سرعت‌های مختلف شده باشند، به ترتیب جوایز ۵۰۰، ۴۰۰ و ۳۰۰ هزار تومانی اهدا خواهد شد. جهت امکان تماس، در صورت تمایل، می‌توانید از آدرس ایمیل خود در بخش User name استفاده نمایید.